



La Ville de Bruxelles s'offre son premier Hackathon !

Pendant deux jours, les 17 et 18 octobre, des citoyens engagés se réuniront dans un lieu pour mettre au point des applications bénéfiques pour leurs concitoyens

Bruxelles, le lundi 28 juillet 2014

Les vendredi 17 et samedi 18 octobre, la Ville de Bruxelles et son opérateur informatique Gial, en partenariat avec Global Entreprise et Transforma Bxl, organiseront leur premier « Hackathon ». Concrètement, il s'agit d'un événement où une trentaine de développeurs (aguerris ou pas, au profil qui peut être varié (informaticiens, mais aussi des designers ou des créateurs)) se rencontrent pour faire de la programmation informatique collaborative à la demande en l'occurrence de la Ville, à partir entre autre des jeux de données ouvertes de sa plateforme Open data (<http://opendata.bruxelles.be/page/home/>).

L'objectif qui leur sera assigné consistera à proposer des idées d'application ou de services en ligne qui seront par la suite développées et matérialisées par le biais d'un prototype opérationnel. Ce rassemblement se veut dynamique et compétitif, raison pour laquelle un jury départagera les solutions avec à la clé des prix pour la meilleure idée, le meilleur prototype et l'application croisant le plus de données.

Mohamed Ouriaghli (PS), Echevin de l'Informatique, se montre enthousiaste à l'idée de challenger les citoyens : *« le programme de politique générale de la majorité indique clairement son intention de stimuler l'e-démocratie. La mise en ligne de l'Open Data au début de l'année 2014 a permis de rendre publiques et transparentes des données sur la ville, et ce, à des fins multiples et sous format numérique. Ici, nous poursuivons l'effort en regroupant des développeurs dans un lieu équipé avec pour volonté de voir naître des applications et de répondre à des besoins –parfois insoupçonnés- rencontrés par les citoyens ».*

Les inscriptions en ligne sont ouvertes via : <http://agenda.bruxelles.be/4458>. Le programme détaillé s'y trouve également.

Tout citoyen intéressé peut y prendre part, sans restriction. Pour la bonne tenue de la manifestation, le nombre de participants sera limité à 40. La participation est gratuite pour les étudiants.

Voici des exemples de prototypes qui ont émergé à l'occasion d'un hackathon organisé à Namur :

- « Nos élus » : rendre accessible et diffuser le travail parlementaire ;
- « MobilIT » : comparateur de moyens de transports dans une approche multi-modale ;
- « Parcours magique interactif » : faire suivre une intrigue pour découvrir les richesses d'une ville ;

- « TEC Real Time » : donner la position d'un bus TEC en temps réel ;
- « Traflic » : utiliser un maximum de données pour mieux gérer la circulation et les embouteillages ;
- « Comparateur OSM/PICC » : à la demande des pompiers du Hainaut, module de comparaison des données Open Street Map avec le PICC wallon pour assurer le bon routage des véhicules de secours tenant compte des largeurs de rues ou travaux en cours ;
- « Train real Time » : service de localisation des trains via smartphone ;
- « MakeMeAPI » : générateurs d'idées sur base des API Open Data existantes et des idées suggérées dans d'autres événements.

Cabinet de l'Echevin Ouriaghli :
Maité Dupont
02/2794138 - Maite.dupont@brucity.be